

Innhold

1. Bronsemerkeprøve i agility	3
2. Generelle regler	4
2.1 Innledning.....	4
2.2 Organisasjon og ledelse.....	4
2.3 Deltakere	5
2.4 Deltakerberettigede hunder	5
2.5 Deltakerens plikter og ansvar.....	6
2.6 Forseelser	6
2.7 Påmelding og betaling.....	6
2.8 Dommere, funksjonærer og ringpersonell.....	8
2.9 Dommeravgjørelser.....	8
3. Klasseinndeling, resultatberegning og premiering.....	9
3.1 Måling.....	9
3.2 Klasseinndeling.....	9
3.3 Resultatberegning	10
3.4 Premiering.....	10
4. Ring, baneoppsett og konkurranseavvikling	11
4.1 Generelt.....	12
4.2 Utforming av banene	12
4.3 Avvikling av konkurransen	12
5. Utforming av hindrene	13
5.1 Høydehopp	13
5.2 Mur	14
5.3 Hjul	14
5.4 Lengde	14
5.5 Vippe.....	15
5.6 Møne	15
5.7 Balansebom	15
5.8 Pølse	15
5.9 Tunnel – rør	16
5.10 Slalåm	16
5.11 Bord	16
5.12 Start og mål	16
6. Bedømmelse	16
6.1 Generelt.....	16
6.2 Feil	16
6.3 Diskvalifikasjon	18
6.4 Force majeure	18
7. Regler for Norgesmesterskap	19

7.1	Stevnet	19
7.2	Deltakerberettigede hunder	19
7.3	Klasseinndeling.....	19
7.4	Konkurranseavvikling	19
7.5	Premiering.....	20
7.6	Certifikat.....	20
7.7	Kvalifisering individuelle klasser.....	20
7.8	Kvalifisering lagklasser	20
8.	Materiell	20
8.1	Materielloversikt	20
8.2	Hindertegninger, spesifikasjoner	22

1. Bronsemerkeprøve i agility

Norsk Kennel Klubs bronsemerke i agility kan kun tildeles på prøver arrangert av NKK's medlemsklubber. Prøven kan dømmes av NKK-autoriserte agilitydommere og agilityinstruktører på trinn 2 og 3. Prøvedommer må være medlem i en av NKK's medlemsklubber.

Kravet for oppnåelse av bronsemerke i agility er at hunden skal fullføre banen og vise at den kan passere alle hindertyper på egen hånd. Samtidig skal hunden være under såpass kontroll at den ikke løper ut, tar feil hinder eller på annen måte viser tydelig ulydighet. Hunden skal under hele prøven være koblet løs og uten halsbånd, som i vanlige konkurranser. Fører kan ikke ha noe i hånden under utførelsen av prøven, men kan med oppmuntring og kommandoer støtte og lokke hunden igjennom banen.

Ekvipasjen skal gjennomføre en enkel agilitybane med minst 15 hindre, der alle standardiserte hindre er med. Oser skal ikke være med. Kun høydehinder skal tas flere ganger.

Banen skal legges naturlig og i en enkel form. Avstanden mellom påfølgende hindre skal være mellom 5 og 7 meter. For hunder i klasse Small kan den være mellom 4 og 7 meter. Total banelengde skal være mellom 120 og 140 meter.

Det dømmes etter vanlige konkurranseregler i agility klasse 1, med følgende unntak:

1. Standardtiden settes med utgangspunkt i følgende:
Small: 1,20 m/s
Medium: 1,35 m/s
Large: 1,50 m/s

Maksimaltiden settes lik standardtiden + 100 %

2. Vegring medfører 5 feilpoeng (som vanlig), samt at hinderet må passeres på nytt. Det godtas inntil 3 vegringer pr. hinder (diskvalifikasjon ved 4 vegringer på samme hinder).
3. Det dømmes kun kontaktfeil mellom hund og fører en gang pr. hinder, men vedvarende kontakt mellom hund og fører dømmes på vanlig måte som vegring.

Bronsemerket tildeles de hunder som fullfører banen med maksimum 50 feilpoeng.

2. Generelle regler

Agilitystevner i Norge reguleres av NKKs agility-, utstillings- og championatregler. NKKs utstillingsregler er overordnet agilityreglementet.

2.1 Innledning

Formålet med agility er at hundene skal utføre forskjellige hinder, for å fremme hundenes intelligens og kroppsbeherskelse.

Agility er en lærerik og sportslig aktivitet som er ment å bidra til en bedre integrering av hunden i samfunnet.

Sporten krever et godt samarbeid mellom hund og fører, som igjen vil resultere i en god kontakt og forståelse mellom de to. Deltakerne må derfor være kjent med elementær trening, læringsprinsipper for hund og grunnleggende lydighet.

2.2 Organisasjon og ledelse

Alle arrangører skal ha en oppnevnt stevneleder, som skal sørge for at stevnet arrangeres i henhold til gjeldende regelverk, og at eventuelle tvister/uklarheter løses på stedet/eventuelt sendes NKK for prinsipiell fortolkning og avgjørelse. Stevneleder kan bortvise fra arrangementet personer som bryter agilityreglene eller NKKs utstillingsregler. Hunder som viser uønsket oppførsel kan vises bort av dommer eller stevneleder. Konflikt mellom deltakere er arrangøren uvedkommende. Arrangør er ansvarlig, også økonomisk, for så vel resultat som prinsipielle problemer oppstått på grunn av arrangementets tekniske detaljer.

Klubber som skal organisere et agilitystevne må:

1. Oppnevne en dommer som er godkjent av Norsk Kennel Klub. Utenlandske dommere må klareres (bortsett fra dommere fra Sverige,

Danmark og Finland).

Klareringsanmodning sendes NKK senest 4 måneder før stevnet.

2. Stille med mannskap som er nødvendig for at stevnet skal kunne gjennomføres godt, og som dekker følgende funksjoner:
 - a) En ringsekretær som er ansvarlig for avviklingen av konkurransen i ringen, herunder ansvar for øvrig personell, resultatberegning og øvrig kvalitetssikring av ringen.
 - b) To personer som fungerer som skrivere/seere og som skriver ned alle feil som dommeren markerer.
 - c) 2 tidtakere som tar tiden på hundene (1 offisiell — 1 backup). Ved bruk av elektronisk tidtakeranlegg er det tilstrekkelig med 1 manuell tidtaker.
 - d) 3 banebyggere som har ansvaret for å bygge opp hindrene og rette ut "pølsa" (flat tunnel) etter hver ekvipasje.
 - e) 2 personer i sekretariatet (minimum) som har ansvaret for utregning av resultater, utfylling av dommerskjemaer, resultattavlen og rangering av deltakerne. Ringsekretæren har det overordnede ansvaret for resultatberegningen.
 - f) En funksjonær som viser deltakerne inn og ut av ringen.

For øvrig vises til pkt. 4.

2.3 Deltakere

Rett til å melde hund til utstilling/stevne har enhver som av NKK eller samarbeidende utenlandsk klubb ikke er fratatt denne rett. En person som er fratatt en slik rett, kan heller ikke melde på eller føre hund, uansett eierforholdet, og ikke være stevnefunksjonær.

Deltakeren skal ha en god oppførsel og være passende kledd. Det er ikke tillatt for deltaker under bedømmelse å bære klær o.l. med synlig kennelnavn.

2.4 Deltakerberettigede hunder

2.4.1 For å melde på en hund til agilitystevne må følgende krav være oppfylt:

- alle hunder født etter 1. januar 1998 må være ID-merket.
- hunden må være registrert i NKK, NOX eller annet register godkjent av NKK.
- utenlandsk hund som oppholder seg i Norge, og som eies/deleies av person bosatt i Norge, skal omregistreres til NKKs register før påmelding.

2.4.2 For deltakelse på agilitystevner er minimumsalderen 18 måneder og med de betingelser og de unntak som er nevnt nedenfor (*gjelder fra 01.07.2012*). Minimumsalder er å forstå slik at hunden senest første stevnedag skal ha nådd denne alder.

2.4.3 I henhold til Mattilsynets forskrift nr. 614 kan ikke øre-/halekuperte hunder av kuperingsraser delta på utstillinger eller prøver/stevner, uansett i hvilket land kuperingen har blitt foretatt. Importerte, norskeide hunder som før 1.1.2001 har skriftlig utstillingstillatelse fra Mattilsynet (tidligere Statens Dyrehelsetilsyn) kan delta på utstilling og prøver/stevner. Utstillingstillatelsen skal medbringes og forevises ringsekretær i original før bedømmelsen starter. Dersom attest er glemt medbrakt, skal rettkjent kopi med

angivelse av reg.nr., sted for stevnet og dato sendes innen 8 dager direkte til NKK.

2.4.4 Det er ikke obligatorisk veterinærkontroll på agilitystevner, men stevneleder, dommere eller veterinær kan kreve hunden veterinærkontrollert. Hund kan ikke delta dersom:

- den er syk eller skadet
- den har utøy
- den er blind og/eller døv
- drektig tisper kan ikke delta 30 dager før fødsel, beregnet fra 63 dager etter første parring
- har valper yngre enn 75 dager
- hunden er dopet. Med doping forstås her medisin eller annet middel som gjennom sin virkning stimulerer, beroliger, stiller smerte, påvirker atferd, temperament eller på annen måte kan antas å virke inn på hundens prestasjon.

Hunder som kommer fra et område som er rabies angrepet må ha en gyldig vaksinasjonsattest mot rabies. Løpske tisper har anledning til å stille, men skal stille sist i klassen. Fører/eier skal varsle arrangør om at tispes har løpetid, eier/fører skal følge retningslinjer fra arrangør når det gjelder hvor tispes skal oppholde seg når den ikke går løpet, og arrangør skal stille et teppe på minst 2x3 meter til rådighet, som skal plasseres ved start. Tispes skal starte på teppet. Aggressiv eller sint hund kan vises bort av dommer eller stevneleder.

2.4.5 Hunder må være vaksinert mot valpesyke og attest kunne fremvises.

- Hund under ett års alder: Hunden må være minimum 10 uker ved siste vaksinasjon.
- Hund over ett års alder: Hunden skal være vaksinert ved minst 10 måneders alder og deretter skal siste

vaksinasjon være utført for maksimum 3 år siden.

- Ved førstegangsvaksinasjon må det ha gått minimum 2 uker fra vaksinasjonsdato.

Kontroll på at gjeldende innførsels- og vaksinasjonsbestemmelser er fulgt kan forekomme. Det anbefales at deltakende hunder også er vaksinert mot parvovirusinfeksjon og parainfluenza (kennelhoste).

2.5 Deltakerens plikter og ansvar

2.5.1 Ansvar

Deltakeren er ansvarlig for sin(e) hund(er). Ansvaret omfatter også å fjerne etterlatenskaper (avføring) etter hunden på stevneområdet og tiliggende områder, så som parkeringsplasser og på veien mellom parkering og hall/stevneområdet.

Ansvaret omfatter også ansvar for eventuell skade forårsaket av hunden i forbindelse med stevnet.

Valper under 4 måneder får ikke medtas inn på stevneområdet.

2.5.2 Tilsyn

Deltaker plikter å føre tilsyn med sin(e) hund(er), også kontroll og tilsyn med hund plassert i bur, bil, campingvogn på eller utenfor stevneområdet. Hunder skal alltid holdes i bånd på stevneområdet, med unntak under selve konkurransen i agility og på oppvarmingsområde, dersom arrangøren har etablert dette.

2.5.3 Starttid

Bedømmelsen for den enkelte hund starter tidligst til første innkalt møtetid. Den enkelte deltaker er ansvarlig for å møte ved korrekt ring i god tid før konkurransen starter.

Det gjøres spesielt oppmerksom på at tidsplan oppslått på stedet eller ved ringen, kun er å betrakte som veiledende.

2.5.4 Påvirkning

Det er forbudt å:

- forsøke å ødelegge for andre deltakende hunder
- påvirke hund ved hjelp av person, gjenstander etc. fra utsiden av ringen.

Alle henvendelser fra deltaker til dommer skal skje via ringsekretær så lenge konkurransen pågår.

2.5.5 Avstraffelse

Hardhendt avstraffelse og bruk av pigghalsbånd er ikke tillatt og vil resultere i øyeblikkelig diskvalifikasjon.

2.5.6 Klandre dommer

Det er ikke tillatt i noe forum å klandre dommer eller åpenlyst kritisere dommerens bedømmelse.

2.6 Forseelser

Brudd på ovenstående regler, oppførsel i strid med god skikk og til sjenanse for andre, kan medføre innrapportering til NKK og føre til tap av premie og/eller utestengelse fra deltakelse på utstilling, prøve eller stevne. Disse kan også vises bort fra stevneområdet av stevneleder.

Dommer kan gi rødt kort og vise bort deltaker fra ringen og/eller stevneområdet ved oppførsel i strid med god skikk, usportslig eller usømmelig opptreden. Bruk av rødt kort følges av en begrunnelse som sendes NKK innen to uker. Deltaker som gis rødt kort mister alle tidligere oppnådde agilityresultater på samme stevne stevnedagen.

2.7 Påmelding og betaling

Påmelding skjer ved bruk av påmeldingsskjema eller gjennom nettbasert påmelding. Dersom ikke standard påmeldingsskjema eller NKKs elektroniske påmeldingssystem benyttes, skal arrangør sørge for at nødvendige opplysninger tas med i påmeldingsskjema/elektronisk skjema.

2.7.1 Påmelding og betaling skal skje innen fastsatt frist. Alle former for påmelding er bindende. Påmeldingsavgift må betales selv om hunden ikke møter til bedømmelse.

Påmelding etter fristens utløp kan godtas av arrangør dersom disse trykkes i katalogen under korrekt klasse, samt i nummerrekkefølge innenfor den enkelte klasse (ikke "B-nummer").

Påmeldinger etter fristens utløp på internasjonale utstillinger aksepteres ikke. Påmeldinger som beviselig (for eksempel ved fremvisning av gyldig kvittering) er sendt innen fristens utløp, godtas som tillegg til katalogen. Tillegg til katalogen skal slås opp ved aktuell ring. Eier av påmeldt hund skal være medlem i en av NKKs medlemsklubber eller samarbeidende organisasjon for å oppnå medlemsrabatt.

Påmelding til NKKs utstillinger gjøres via

1. NKKs elektroniske påmeldingssystem på internett med betaling
2. Standard påmeldingsskjema

Dersom hele påmeldingsavgiften ikke er betalt innen fristens utløp kan arrangøren etter eget valg:

- returnere påmeldingen (se pkt 7.2.2 om fratrukk av adm gebyr) eller
- ilegge et tillegg på 50 % av påmeldingsavgiften

For lagklasser gjelder følgende: medlemsklubber i NKK eller samarbeidende utenlandsk klubb tilknyttet FCI kan melde på ett eller flere lag til hver lagklasse (Small / Medium / Large). Påmeldingsavgiften for lagklasse kan ikke overstige 3 ganger deltakeravgiften i de individuelle klassene.

2.7.1.1 Refusjon av påmeldingsavgift

Hvis det etter påmeldingsfristens utløp er foretatt dommerendring, kan det etter

skriftlig varsel samt levering av startnummer og kvittering senest på stevnedagen før bedømmelsen av klassen er påbegynt, tilbakebetales en andel av påmeldingsavgiften. Såfremt det i invitasjonen er opplyst om reservedommere, tilbakebetales ikke beløpet.

2.7.1.2 Unntak

Ved påmelding som ikke er godtatt (for eksempel ikke deltakerberettiget hund eller for sen påmelding) kan arrangør beregne seg et administrasjonsgebyr på 25 % av betalt påmeldingsavgift. Arrangør kan etter eget valg utvise snillere praksis (f.eks. hel eller delvis refusjon ved dokumentert sykdomsforfall for hund).

2.7.2. Uriktige opplysninger ved påmeldingen, kan føre til at hunden blir diskvalifisert og resultater annullert. Deltaker må selv varsle stevnesekretariatet og gi informasjon om feil i katalogen.

2.7.3 Dommerendring kunngjøres skriftlig til deltakerne. Skjer endringen så sent at dette ikke er mulig, skal endringen kunngjøres ved aktuell ring.

2.8 Dommere, funksjonærer og ringpersonell

Dommer kan kun føre hund som han/hun, nærmeste familie eller partner eier, er medeier i eller har oppdrettet. Dommer kan ikke melde på hund til stevne hvor dommeren selv dømmer. Dette gjelder også uoffisiell konkurranse som avholdes på stevneområdet. Dommer kan heller ikke delta på et annet stevne som holdes på samme stevneområde samme dag som vedkommende dømmer. Dommer kan delta på et annet stevne på samme stevneområde dersom stevnet holdes en annen dag, f.eks. dagen før eller etter. Dommer kan ikke dømme hund vedkommende har eid, vært medeier i, solgt, trimmet eller hatt i sin besittelse de siste 6 måneder. På nasjonale stevner kan dommer melde på, men ikke personlig føre hund på stevne hvor vedkommende selv dømmer.

Ringsekretær og dommerelev kan ikke melde på hund til bedømmelse i den ring

de fungerer og heller ikke personlig føre hund den dag de fungerer. Ved stevne over flere dager, kan de heller ikke melde på, eller føre hund, for den dommer de har fungert for, eller skal fungere for. Stevneleder kan verken melde på eller fremføre hund til bedømmelse. Øvrige funksjonærer kan melde på og føre hund. Ved føring av hund er det forbudt å bære synlig funksjonærmerke.

Dersom dommer i samråd med arrangør ønsker det, kan assistentdommer (feltdommer) benyttes. Assistentdommer skal være autorisert agilitydommer og benyttes til dømming opp eller ned balansebom (vegving, feil og evt. diskvalifikasjon), og eventuelle hindre i umiddelbar nærhet av balansebommen. Bestemmelser som gjelder dommer gjelder også assistentdommer.

2.9 Dommeravgjørelser

Dommeravgjørelser er endelige. Deltakere kan ikke protestere mot dommerens vurderinger og frie skjønn. Dommer kan – før klassen er avsluttet - omgjøre avgjørelse dersom det er åpenbart at det har skjedd en feil.

2.9.1 Protest

Dommeravgjørelser kan kun endres i følgende tilfeller:

- Feil av teknisk art er begått
- Hund har ikke hatt rett til å delta i følge gjeldende bestemmelser
- Utstillingsreglene eller agilityreglene er brutt

Protest på dommeravgjørelser kan leveres av:

- Berørt deltaker
- Stevneleder eller gjeldende dommer
- NKK dersom resultatet må tas opp av annen grunn

Prosedyre for levering av protest

- Protest på dommeravgjørelse skal være skriftlig
- Protesten skal leveres til stevneleder innen stevnet avsluttes samme dag som det påklagede resultatet meddeles
- Protestgebyret er det dobbelte av den til enhver tid gjeldende påmeldingsavgift i åpen klasse på NKKs utstillinger

Om protesten leveres inn av noen som ikke er berettiget til dette eller om protesten ikke er fulgt av protestavgift, skal protesten umiddelbart avvises. Slik beslutning tas av stevneleder.

Godkjennes protesten utgår hundens resultat og premiering av resultatlistene og påmeldingsavgiften tilbakebetales sammen med protestavgiften. Avslag på protest kan skriftlig overklages innen 30 dager til NKK.

Dommeravgjørelser kan ikke oppheves, omgjøres eller annulleres dersom utstillingsreglene og agilityreglene er overholdt.

3. Klasseinndeling, resultatberegning og premiering

Nye betegnelser på størrelsesklassene trer i kraft fra 01.01.2013.

Det konkurreres i tre størrelsesklasser:

- Small (S): for hunder under 35 cm mankehøyde.
- Medium (M): for hunder f.o.m. 35 og mindre enn 43 cm mankehøyde.
- Large (L): for hunder f.o.m. 43 cm mankehøyde.

NB: Hundene kan bare delta i en størrelsesklasse. Målebrev er obligatorisk for alle hunder.

3.1 Måling

Målebrev er obligatorisk for alle hunder, og kan kun utstedes av agilitydommer som også er autorisert for måling av hunder eller eksteriørdommer som er autorisert for den aktuelle rase. Ved tvil om størrelse/høyde, bør hunden måles av to uavhengige dommere før målebrev utstedes. Resultatet av måling er å regne som akseptert dersom hunden starter i den klassen den blir målt til. Uenighet om måleresultatet, skal påklages til NKK innen 3 uker fra måledato. Hunden vil deretter bli fremstilt for kommisjonsmåling. Denne er endelig og kan ikke endres.

Endelig måling foretas når hunden er blitt 24 måneder. Ved tvil kan dommeren forlange hunden kommisjonsmålt. Hund som har deltatt i én størrelsesklasse kan kun endre størrelsesklasse etter kommisjonsmåling. Hvis hunden blir satt ned en klasse, beholdes resultater, premiering og opprykk. Hvis hunden blir satt opp en klasse slettes resultater oppnådd i feil klasse.

3.2 Klasseinndeling

Det er to offisielle konkurranseformer:

- Agility, som inkluderer kontaktfelt-hindre og bord.
- Hopp, uten kontaktfelt-hindre og bord

Dise konkurranseformene er delt inn i tre nivåer:

- a) Agility/Hopp 1.
Åpen for hunder som ikke tidligere har stilt i høyere klasse.
- b) Agility/Hopp 2
Åpen for hunder som 3 ganger har oppnådd maksimum 0,00 feilpoeng i klasse 1, men som tidligere ikke har stilt i høyere klasse.
- c) Agility/Hopp 3
Åpen for hunder som 3 ganger har oppnådd maksimum 0,00 feilpoeng

i klasse 2, og samtidig plassert seg blant de 3 beste i klassen.

Opprykk i henhold til norske regler, oppnådd på norske eller utenlandske stevner som arrangeres av FCI tilknyttede kennelklubber eller deres medlemsklubber har gyldighet i Norge. Opprykksresultatene må dokumenteres.

Lagklasse:

Hvert lag kan bestå av 3 eller 4 ekvipasjer med minst 2 forskjellige førere. De tre beste ekvipasjene teller. Lagklassen gjennomføres som agilityklasse. Deltakere på lag skal også være påmeldt individuelt i agility/hopp klasse 1-3. Kun NKKs medlemsklubber eller samarbeidende utenlandsk klubb tilknyttet FCI kan delta med lag. Det er klubben som melder på lag. Førere til samtlige hunder på laget skal være medlem i klubben. Et lag er en helhet og utgjør ett katalognummer. Før start i lagklassen (eller før tidspunkt angitt av arrangøren) på stevnedagen, meddeler klubben til sekretariatet hvilke individuelle ekvipasjer (katalognummer) som skal delta på hvilket lag. En og samme hund kan kun delta for én klubb pr. år. Året følger kvalifiseringsperioden for Norgesmesterskap.

Merknad:

I Agility klasse 1 skal det være maksimum tre kontaktfelthindre. I Agility klasse 2 og 3 skal det være maksimum fire kontaktfelthindre (opp til dommerens skjønn). Oser skal ikke brukes i Agility/Hopp klasse 1. Slalåm og hjul kan kun brukes en gang i løpet av banen. Oser, hjul og lengde skal alltid være satt slik at hunden får en naturlig rett linje fra det foregående hinder.

Det første og det siste hinderet må alltid være hopp hinder, det første skal være et vanlig hopp hinder.

Forskjellen mellom Agility/Hopp 1, Agility/Hopp 2 og Agility/Hopp 3 kan være:

- lengden på banen og/eller vanskelighetsgraden
- farten som er brukt for å fastsette standardtiden

De samme reglene gjelder for alle størrelsesklasser, den eneste forskjellen er at hindrene må være i henhold til spesifikasjonene definert for den enkelte størrelsesklasse.

3.3 Resultatberegning

Plasseringene bestemmes ut fra følgende:

1. Sum feilpoeng (banefeil + tidsfeil)
2. I de tilfeller der sum feilpoeng er like, vil hunden med minst banefeil bli plassert først.
3. I de tilfeller der sum feil og banefeil er like, vil hunden med raskest tid bli plassert først.

Eksempel: med standardtid på 60 sek.

Banefeil	Tid	Tidsfeil	Sum feil	Plassering
5	58,71	0,00	5,00	3
0	65,00	5,00	5,00	1
5	57,25	0,00	5,00	2
0	68,32	8,32	8,32	4
10	59,17	0,00	10,00	6
5	65,00	5,00	10,00	5

3.4 Premiering

Følgende premiegrader gjelder i agility:

- 0 to 5,99 feilpoeng EXCELLENT
- 6 to 15,99 feilpoeng VERY GOOD
- 16 to 25,99 feilpoeng GOOD
- > 26 feilpoeng NO QUALIFICATION

Feilpoeng er banefeil og tidsfeil totalt.

Diskvalifiserte lag tildeles ikke premie.

Det utdeles kritikkskjemaer i både individuelle klasser og i lagklasser. Resultatene er stambokberettigede.

3.4.1 Premiesløyfer

1. Rød sløyfe tildeles hund med inntil 5,99 feilpoeng / excellent
2. Blå sløyfe tildeles hund med 6,00 - 15,99 feilpoeng / very good
3. Gul sløyfe tildeles hund med 16,00 - 25,99 feilpoeng / good

Alle deltakende hunder, uansett klasse, tildeles sort/oransje deltakersløyfe. De 3 beste tildeles i tillegg henholdsvis rød, blå og gul sløyfe.

3.4.2 Agilitymerker

1. Agilitymerke **sølv** tildeles alle hunder i agility klasse 1 som oppnår premiering.
2. Agilitymerke **gull** tildeles alle hunder i agility klasse 2 som oppnår premiering.
3. Agilitymerke **gull med emalje** tildeles alle hunder i agility klasse 3 som oppnår premiering.

Agilitymerkene deles ut én gang i hver klasse.

3.4.3 CERT og championat:

Hund som oppnår Agility Championat eller Hopp Championat skal ha championatrossett.

CERT og Championat tildeles kun hunder registrert i NKKs eller samarbeidende klubbers registre. NOX-registrerte hunder er ikke tildelingsberettiget.

1. CERT (A) tildeles de to beste registrerte hunder i hver størrelsesklasse i agility klasse 3 med 0,00 feilpoeng ved NKKs internasjonale stevner.
2. CERT (A) tildeles den beste registrerte hund i hver

størrelsesklasse i agility klasse 3 med 0,00 feilpoeng ved samarbeidende klubbers stevner.

3. CERT (H) tildeles de to beste registrerte hunder i hver størrelsesklasse i hopp klasse 3 med 0,00 feilpoeng ved NKKs internasjonale stevner.
4. CERT (H) tildeles den beste registrerte hund i hver størrelsesklasse i hopp klasse 3 med 0,00 feilpoeng ved samarbeidende klubbers stevner.

Hund som er "fullcertet" (dvs. er tildelt nødvendige antall Certifikater for oppnåelse av Championat), men som ikke tilfredsstillter eksteriørkravet til Championat, skal ikke tildeles flere CERT. I slike tilfelle tildeles CERTet første tildelingsberettigede hund (med 0,00 feilpoeng) om slik finnes

3.4.4 CACIAG

1. CACIAG tildeles beste registrerte hund i hver størrelsesklasse i agility klasse 3 med 0,00 feilpoeng, på NKKs internasjonale stevner.
2. Reserve CACIAG tildeles andre beste hund. Det tildeles ett CACIAG og ett Reserve CACIAG i hver størrelsesklasse i hver agilityklasse. Har beste hund allerede tittelen INT Ach, vil Reserve CACIAG gjelde som CACIAG.

4. Ring, baneoppsett og konkurranseavvikling

En bane bygges med så mange hindertyper som mulig; måten hindrene er satt på bestemmer graden av vanskelighet og krav til fart. Hunden må gjennomføre banen innen en forutbestemt tid og hindrene må tas i korrekt rekkefølge. Oxer, hjul og lengde skal alltid være satt slik at hunden får en naturlig rett linje fra

det foregående hinder. (se også punkt 3.2, "Merknad").

4.1 Generelt

- Dommer kan kun benytte FCI-godkjente hindre til banebygging.
- Baneringen skal være minst 30 m x 40 m. Underlaget må ikke utgjøre en fare for hund eller fører (ikke noe knust glass, spiker, hull osv.) Når man benytter flere ringer, er det anbefalt at ringene er skilt fra hverandre med et sperret område eller med en avstand på ca. 10 m. Innendørs kan det aksepteres ringer på minimum 24 m x 40 m. Arrangør kan søke dispensasjon fra minimum ringstørrelse, denne skal sendes til NKK minst 2 måneder før stevnet. (gjelder fra 01.07.2012) Manglende dispensasjon medfører i rapportering til NKK.
- Den reelle lengden på banen vil være mellom 100 og 200 meter. Avhenging av klassen, vil hunden måtte passere minst 15 hindre, men ikke mer enn 22, ikke færre enn 7 av dem må være hoppehindre. Et standard sett med konkurransehindre må inneholde minst 14 høydehopp-hindre.
- Oxer har følgende maksimale vidde: Small/30 cm, Medium/40 cm, Large/55 cm
- Avstanden mellom to etterfølgende hinder varierer som følger:
 - Small: fra 4 m til 7 m,
 - Medium og Large: fra 5 m til 7 m
- Føreren må ha mulighet til å passere hvert hinder på begge sider.
- Følgende antall starter pr. dommer anbefales:
 - En dommer i en ring: inntil 200 starter

- To dommere i en ring: inntil 200 starter pr dommer
- Dersom dommer dømmes færre klasser kan antall starter økes noe.

4.2 Utforming av banene

Utformingen av banen er utelukkende opp til dommeren og dommerens fantasi, men den naturlige siden å handle hunden på må skifte minst to ganger.

Før bedømmelsen starter skal dommeren inspisere hindrene og underlaget som han har til disposisjon og vil når disse er godkjent, gi banetegningen til arrangøren som setter opp banen. Dommeren sjekker deretter banen og måler den nøyaktige lengden. En veltegnert bane vil tillate at hundene gjennomfører banen med flyt og presisjon.

Hovedmålet er å oppnå den rette balansen mellom førerens kontroll over hunden, unngå feil i banen samt å gå under tiden som er satt for den enkelte banen. Det er anbefalt å stadig endre banen og rekkefølgen på hindrene.

4.3 Avvikling av konkurransen

Ingen trening er tillatt i banen, men deltakerne får lov til å gå banen uten hundene før konkurransen begynner.

Før konkurransen starter, kan dommeren samle deltakerne til en orientering, forklare hvordan konkurransen skal gjennomføres, standardtid, makstid, måten konkurransen vil bli dømt på, samt minne dem på reglene.

a) Fastsettelse av standardtid

Farten i meter per sekund som velges for den enkelte bane bestemmer standardtiden. Farten som settes avhenger av den enkelte konkurranse, vanskelighetsgraden og underlaget

hunden skal løpe på. Standardtiden (i sekunder) blir fastsatt ved at man deler lengden av banen med farten man ønsker (m/s)

Eksempel:

Banelengden er 160 og ønsket fart er 4,0 m/s Standardtiden vil da bli 40 sekunder (160 : 4,00)

Dommeren kan – om nødvendig også under selve konkurransen, men seinest etter at 5 hunder har fullført banen – fastsette en annen standardtid.

b) Fastsettelse av makstid

Makstiden må ikke være mindre enn 1,5 gang eller over 2 ganger standardtiden.

c) Avvikling av konkurransen

Føreren kommer inn i ringen og plasserer hunden (sitt, dekk eller stående) bak startlinja. Hundens halsbånd og kobbeltas av. Av sikkerhetsmessige grunner skal hunden aldri ha disse på seg under bedømmelsen. Under bedømmelsen har ikke føreren lov til å ha noe i hendene sine.

Føreren kan plassere seg hvor han vil i banen. Føreren starter hunden etter dommerens signal/tegn. Tiden starter idet hunden passerer startlinjen. Flere typer og varianter av kommandoer og signaler er lov under konkurransen. Føreren må påse at hunden gjennomfører banen i korrekt rekkefølge uten å berøre hunden eller hindrene. Føreren må ikke utføre, gå under eller over hindrene. Når ekvipasjen forlater banen skal hunden føres i bånd.

Følgende startprosedyre brukes under mesterskap:

Når dommeren har gitt startsignal må hunden passere startlinjen innen 15 sekunder. Hvis ikke, starter tiden automatisk.

5. Utforming av hindrene

Hindre som tilfredsstiller regelverket pr 31.12.2011 kan benyttes inntil 31.12.2012. Følgende hindertyper er godkjent av F.C.I.:

Hopphindre

- Høydehopp
- Mur
- Hjul (evt delbart)
- Lengde

Kontakthindre

- Vippe
- Møne
- Balansebom

Øvrige hindertyper

- Pølse
- Tunnel - Rør
- Slalom
- Bord

Fargen på kontaktfeltene må ikke være hvite, brune eller svarte.

Hindrene må ikke under noen omstendigheter være usikre for hundene, og de må være i henhold til følgende spesifikasjoner og vedlagte tegninger:

5.1 Høydehopp

a) Enkelt høydehopp

Høyde: Small: 25 til 35 cm— Medium: 35 til 45 cm — Large: 55 til 65 cm

Lengden på den nedrivbare pinnen: 1,20 – 1,50 m. Pinnene må ha 2 kontrastfarger med minst 3 felt/segmenter.

Hoppehindre kan bestå av pinner av tre, eller sikkert syntetisk materiale (metall er ikke tillatt), eventuelt plater, porter, børster el lign. Topp-pinnen eller planken må imidlertid lett kunne rives.

Ingen deler (hoppehinder-holdere eller skåler), det være seg avtagbare eller

permanente, skal stikke ut fra hinderet eller vingen, bortsett fra de som hoppepinnene i bruk ligger på. Hundene skal ikke kunne passere gjennom noen del av vingen.

Vingen må være minst 1 m høy. Innerst skal vingen være minst 75 cm høy. Vingen skal være 40 cm – 60 cm bred. Vingene kan ikke være festet til hverandre eller til hoppe-pinnen.

b) Oxer (dobbelthinder)

To enkle høydehopp-hinder (som beskrevet under pkt a, men kun med hoppepinner) som er satt sammen for å utgjøre et dobbelthinder. Hoppepinnene settes i stigende rekkefølge med en høydeforskjell på 15 til 25 cm

Den høyeste hoppepinnen skal plasseres bakerst og med følgende høyder:

L: 55 til 65 cm — M: 35 til 45 cm — S: 25 til 35 cm

Total dybde må ikke overstige: L: 55 cm - M: 40 cm — S: 30 cm

Lengden på den nedrivbare pinnen: 1,20 m – 1,50 m Bredden på det bakerste hinderet må være minst 10 cm større enn den første. Ingen deler (hoppehinderholdere eller skåler), det være seg avtagbare eller permanente, skal stikke ut fra hinderet eller vingen, bortsett fra de som hoppepinnene i bruk ligger på.

5.2 Mur

Høyde: L: 55 til 65 cm — M: 35 til 45 cm — S: 25 til 35 cm

Bredde: 1,20 m – 1,50 m Ca. 20 cm tykk i bunnen og minst 10 cm tykk på toppen. Tårnene er en del av hinderet, må være minst 1 m høye, og kan ikke være festet til midtpanelet.

Fronten kan ha 1 eller 2 tunnelformede åpninger. Muren skal ha nedrivbare enheter på toppen. Formen på enhetene:



5.3 Hjul

Hullets diameter: 45 cm til 60 cm

Fra bakken skal midten av hullet være: Small og Medium: 55 cm - Large: 80 cm Hjulet skal være minst 8 cm og maks 18 cm bredt.

Hullet må kunne justeres i høyde (lenker eller tau), faste eller stive anordninger er ikke tillatt. Avstanden fra hjulet til rammen skal være minst 15 cm Bunnen av hjulet må være fylt av sikkerhetsmessige årsaker.

Fundamentet av hinderet skal være ca.1.5 x høyden målt fra gulvet til topp-kanten av hullet, i klasse stor. Maksimum vidde er 1,50 m. Lett materiale er ikke tillatt, hinderet skal være robust og stabil. Hjulet kan bare brukes en gang pr bane. Delbart hjul er ønskelig.

5.4 Lengde

To til fem elementer utgjør en lengde. Den samlede lengden er:

- Small: 40 til 50 cm (2 elementer)
- Medium: 70 til 90 cm (3 to 4 elementer)
- Large: 1,20 til 1,50 m (4 til 5 elementer)

Bredden på lengden er 1,20 m.

Elementene settes i stigende rekkefølge. Det laveste elementet i front skal ha høyde på 15 cm Høyde på det høyeste elementet er 28 cm.

Dybden på hvert element er 15 cm med stigende høyde.

Hjørnepinner, med minimum høyde på 1,20 m skal være plassert på alle fire hjørner (ikke satt fast til noen av elementene). Toppen på disse pinnene bør være tildekket for å beskytte hunden og føreren hvis nødvendig. Hjørnepinnene anses ikke som en del av hinderet, men er kun en hjelp for dommeren.

5.5 Vippe

Lengden på planken skal være minimum 3,60 og maksimum 3,80 m og ha en bredde på 30 cm
Høyden på midtbraketten skal være 60 cm målt fra bakken til overkant av vippeplanken. Kontaktfeltene: samme som på balansebommen.
Hinderet må være stabilt og planken må ha en sklisikker overflate (elektronisk felt er tillatt). Her er ikke antisklipinner lov.
Vippa må være riktig balansert (må ikke tippe for fort eller for sakte) og tillate små hunder å vippe den uten problemer.
Sjekk: Vippa må vippe innen 2 til 3 sekunder når en vekt på 1 kilo blir plassert midt på kontaktfeltet. Hvis dette ikke er tilfelle må man justere vippa.
Vippas aksel skal ikke være mer enn 10 cm fra toppen av vippebladet.

5.6 Møne

To ramper satt sammen som likner en A.
Bredde: 90 cm minimum, som kan utvides på bunn til å være 1,15 m.
Ytterpunktet/toppen må være 1,70 m fra bakken for alle hunder. Lengden på elementene er mellom 2,65 og 2,75 m.
Selve mønet må ha en sklisikker overflate. (Elektroniske kontaktfelt er tillatt.)
Hvert element skal ha antisklipinner med jevne mellomrom (omtrent hver 25 cm) for å unngå at hunden sklir og for at klatringen skal være lettere, men ikke innenfor 10 cm fra starten på kontaktfeltet. Pinnene skal være 20 mm brede og 5 til 10 mm tykke og må ikke ha skarpe kanter.
De siste 106 cm fra bunn av hvert element skal ha en annen farge (også på siden) for å indikere kontaktfeltet
Toppen av mønet må ikke være farlig for hunden og den må om nødvendig være tildekket.

5.7 Balansebom

Høyde: 1,20 m minimum - 1,30 m maksimum
De enkelte delene av balansebommen skal minimum være 3,60 m og maksimum 3,80 m lange og 30 cm brede.
Overflaten skal være sklisikker (elektroniske kontaktfelt er tillatt). Hvert element skal ha antisklipinner med jevne mellomrom (omtrent hver 25 cm), for å unngå at hunden sklir og for at klatringen skal være lettere. Det skal ikke være pinner innenfor de første 10 cm fra starten på kontaktfeltet. Pinnene skal være 20 mm brede og 5 til 10 mm tykke og ikke ha skarpe kanter.
De siste 90 cm fra enden av hver del skal ha en annen farge (også på siden) for å indikere kontaktfeltet.
Understellet og bena må sikre at balansebommen er tilstrekkelig stabil og understellet kan ikke være høyere enn toppen av hinderet. Beina og understellet skal ikke hindre at dommeren kan plassere en tunnel under balansebommen på en sikker måte.

5.8 Pølse

Inngangen skal bestå av en stiv konstruksjon med en dybde på 90 cm
Inngangen skal ha en høyde på 60 cm og en bredde på 60 til 65 cm
Bunnen på inngangspartiet skal være sklisikkert.
Utgangen skal være laget av et mykt materiale og være 2,50 til 3,00 m i lengde med en diameter på 60 til 65 cm
Inngangsdelen må sikres slik at den ikke beveger seg. Åpningen på inngangsdelen skal være dekket med et beskyttende materiale.
Hvis mulig nagles utgangen fast – festene skal være ca. 50 cm fra hverandre slik at hunder i alle størrelser lett kan komme gjennom.

5.9 Tunnel – rør

Diameter: 60 cm - Lengde: 3 til 6 m
Fleksibel slik at mer enn en sving kan formes.

5.10 Slalåm

Antall pinner: 12.
Pinnene skal være stive og har en diameter på 3 til 5 cm Pinnene skal være av tre eller sikkert syntetisk materiale (kan ikke være av metall). Høyden på pinnene skal være 1 m til 1,20 m. Avstanden MELLOM pinnene skal være 60 cm (ikke senter-senter). Slalåmhinderets "fot" kan ikke være i veien for hunden. Rammen skal ikke være mer enn 8 mm høy og ikke over 8 cm vid.

5.11 Bord

0,90 x 0,90 m minimum, 1,20 x 1,20 m maksimum.
Høyde: L: 60 cm - M og S: 35 cm
Bordet må være stabilt og ha en skliskker overflate, og hjørnene må ikke være farlige for hundene. Ved mesterskap brukes kun elektronisk bord. En elektronisk timer (med lydsignal etter 5 sekunder) skal være bygd inn i eller plassert på bordet - bortsett fra et område på 10 cm rundt toppkantene av bordet.

Understellet på bordet må ikke hindre hundene i å gå under det. Sidene på bordet må ha en kontrastfarge i forhold til bordets overflate.

5.12 Start og mål

Start- og mållinjen plasseres innen 1 meter fra det første og det siste hinderet. Avstanden mellom markeringspinnene bør være lengden på hopp hinder pinnene pluss 50 cm til høyre og venstre. Det bør være nok plass (minst 6 m) for hunden ved start og målgang.

6. Bedømmelse

Ingen deltaker skal ha innvendinger på dommerens avgjørelser da disse er endelige. Dommer må ikke klandres.

6.1 Generelt

Målet er at hunden skal komme seg korrekt gjennom banen innen standardtiden. Standardtiden er bare en referanse og skal ikke være det avgjørende kriteriet. En agilitybane skal være balansert og vektlegge både dyktighet og fart.

Hvis to hunder står likt når de er i mål, vil den hunden med minst feil i banen gå foran. Tiden vil bare telle dersom antall feil er likt. Hvis sum feil (banefeil og tidsfeil) er like kan dommeren arrangere omløp for de hundene det gjelder.

6.2 Feil

Feil deles inn i:

- Feil for å ikke ha fullført banen innen utløpet av standardtiden.
- Feil for ikke å utføre banen korrekt.

6.2.1. Overskredet standardtid / tidsfeil

Tidsfeil beregnes i sekunder med 2 desimaler.

6.2.2 Generelle feil

- Føreren må ikke passere mellom start- eller målpinnene (markørene), gjør han det vil det dømmes feil (5 feilpoeng), og tiden starter idet fører passerer startlinjen.
- Berøring mellom hund og fører eller dersom fører berører et hinder idømmes 5 feilpoeng for hver berøring.

6.2.3 Feil på banen

Alle feil på banen dømmes med 5 feilpoeng.

Nedring

Det dømmes feil hver gang en del av et hinder blir revet.

Vegring

Følgende medfører en vegring:

- Hund som stopper foran et hinder eller stopper i banen.
- En hund som løper ut eller forbi et hinder, hopper mellom hjulet og rammen, eller går gjennom lengdehinderet.
- En hund som stikker hele eller del av kroppen inn i tunnelinngangen og kommer helt ut igjen.
- Fører som fysisk hjelper hunden ved hinderpassering

Kontaktfelt

På mønet, balansebommen og vippe må hunden berøre kontaktfeltet både opp og ned med minst en del av poten. Hvis den ikke gjør dette: 5 feilpoeng for hvert manglende kontaktfelt.

Alle vegringer må rettes opp, hvis ikke vil ekvipasjen bli disket når den passerer neste hinder.

Det samme gjelder for slalåmen, hvor feil må korrigeres før neste hinder påbegynnes.

Andre feil: nedrivninger eller manglende kontaktfelt: hunden vil pådra seg feil, men vil kunne fortsette løpet.

6.2.4 Feil på det enkelte hinder

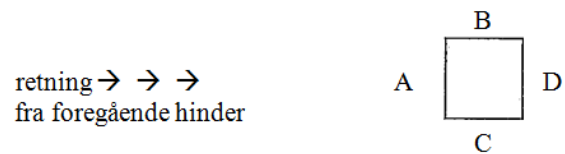
Bord

Hunden skal bli på bordet i minst 5 sekunder. Den kan ha hvilken som helst posisjon (stå/sitt/dekk/bevege seg), og posisjonen kan endres i løpet av denne perioden. Tellingen starter så snart hunden er på bordet.

Hvis hunden hopper ned fra bordet før tellingen er ferdig og før signal fra

dommeren, vil den pådra seg 5 feilpoeng og må samtidig hoppe tilbake på bordet slik at tellingen kan starte på nytt. Hvis dette ikke blir gjort vil dette resultere i disk på neste hinder.

Hunden kan hoppe opp på tre sider: A, B og C. Hvis hunden passerer bordet og hopper opp fra D siden, vil den pådra seg en vegring, men blir ikke disket for å ta hinderet fra feil side.



Hvis hunden sklir ned av bordet vil den pådra seg 5 feilpoeng, og den må tilbake på bordet (fra hvilken som helst side), og tellingen må startes på nytt. En hund som passerer under bordet pådrar seg vegring. En fører som starter den elektroniske nedtellingen vil bli disket.

Balansebom

En hund som hopper av balansebommen før den har passert punktet der nedgangen begynner med alle fire labbene, pådrar seg vegring.

Vippe

En hund som hopper av vippe før den har passert midtpunktet med alle 4 labber, vil pådra seg vegring. Vippe skal være i bakken før hunden hopper av hinderet, ellers vil den pådra seg 5 feilpoeng.

Møne

En hund som hopper av hinderet før den har berørt nedstigen med alle fire labber vil pådra seg vegring.

Slalåm

Den første pinnen må være på venstre siden av hunden, nummer 2 på høyre osv. Hver gang hunden går inn feil i slalåmen vil den pådra seg vegring. Videre feil vil den bare pådra seg en gang (5 feilpoeng). Hvis

hunden tar slalåmen baklengs (mer enn 2 porter) vil man bli disket. Hinderet må passeres riktig, ellers blir man disket på neste hinder.

Lengde

Elementene skal spres jevnt og i stigende rekkefølge for å lage et hopp som er mellom 0,40 og 1,50 m langt.

L: 40 til 50 cm (2 elementer). M: 70 til 90 cm (3 til 4 elementer). S: 120 til 150 cm (4 til 5 elementer)

Gå gjennom, løpe forbi, hopping inn eller ut fra siden og ikke korrekt passering av hinderet vil bli staffet med en vegring.

Tydelig tråkk på ett av elementene for å hoppe over (engelsk "banking"), riving av noen av elementene, samt at en eller flere poter lander mellom elementene, vil bli straffet med 5 feilpoeng. Tilfeldig kontakt vil ikke føre til feil.

Det idømmes ikke feil dersom fører eller hund berører eller river markeringspinnene, selv ikke om dette fører til at en av selve lengde-delene faller.

Oxer

Dømmes på samme måte som høydehopp.

Hjul

Ved delbart hjul:

Hvis hjulet deler seg ved vegring: diskvalifikasjon

Hvis hjulet deler seg når hunden hopper gjennom: 5 feilpoeng

6.3 Diskvalifikasjon

- Usømmelig opptreden overfor dommeren
- Hardhendt behandling av hunden
- Fører som viser usportslig opptreden
- Overskredet maksimaltid
- Starter uten at dommere har gitt startsignal
- Tre vegringer
- Ta hindrene i feil rekkefølge

- Ta et hinder feil vei
- Hund eller fører berører/river ned et hinder på en slik måte at det ikke lengre kan tas korrekt
- Fører utfører et hinder, hopper over eller passerer under et hinder
- Fører starter den elektroniske nedtellingen på bordet, der dette er i bruk
- Fører har noe i hånden, eller har godbiter eller andre hjelpemidler med i ringen
- Sette hunden på plass igjen etter at den har brutt startlinjen (hvis det ikke er gitt beskjed av dommeren)
- Hund som har halsbånd på i banen
- Stopp i banen fordi føreren gir opp (hvis det ikke er gitt beskjed av dommeren)
- Hund som lufter seg i banen, løper ut av ringen eller ikke lenger er under kontroll
- Hund som konstant snapper etter eller biter etter føreren
- Vegring som ikke rettes opp

Diskvalifikasjon betyr at fører og hund må forlate banen så fort som mulig, hvis ikke dommeren bestemmer noe annet.

Diskvalifikasjon må dømmes tydelig (i form av fløyte, etc.) av dommeren.

Trening i banen er ikke tillatt.

Alle uventede forhold som ikke er behandlet i regelverket vurderes av dommeren i hvert enkelt tilfelle. I slike tilfeller må dommeren være konsekvent hele tiden.

6.4 Force majeure

Ved omstendigheter som føreren ikke kan lastes for – for eksempel pinner som blåser ned, duken på pølsa ikke ligger flat – kan dommeren stoppe ekvipasjen og, når hinderet er bygget opp igjen, starte hunden på nytt.

Alle feil ekipasjen har pådratt seg før hunden ble stoppet vil fortsatt bestå. Fram til det sted hunden blir stoppet vil den ikke pådra seg flere feil – imidlertid må føreren gjennomføre banen etter beste evne, dvs gjøre et godt forsøk. Ytterligere feil vil først påløpe etter det sted der hunden opprinnelig ble stoppet.

7. Regler for Norgesmesterskap

7.1 Stevnet

NKK arrangerer hvert år Norgesmesterskapet i Agility (heretter kalt NM). NKK kan sette arrangementet bort til medlemsklubb(er). Arrangerende klubbs styre eller det stevnestyre denne oppnevner er ansvarlig for at NM avvikles på riktig måte og avgjør saker som stevnets leder forelegger. Denne har ansvaret for den tekniske gjennomføringen og for at ordensbestemmelsene overholdes. Ved NM arrangert av medlemsklubb(er) kan NKK oppnevne sin representant. Stevnet avholdes i henhold til NKKs regler for agility-stevner som eget stevne med de unntak som er spesifisert nedenfor.

7.2 Deltakerberettigede hunder

NM er åpent for alle kvalifiserte norskeide hunder. Fører, eier (ved flere registrerte eiere: minst én) må være bosatt i Norge og fører være norsk statsborger (gjelder fra og med 2012). Tellende resultat for kvalifisering i lagklassen oppnås bare når alle deltakere på laget oppfyller de generelle krav til deltakelse.

Regjerende norgesmester i individuelle klasser er automatisk kvalifisert til finaleomgangene.

NM er åpent for løpske tisper, eier må varsle arrangør om dette og til enhver tid

rette seg etter de retningslinjer arrangør gir med tanke på oppstilling, rekkefølge osv.

7.3 Klasseinndeling

Det konkurreres etter NKKs agilityregler i følgende klasser: Agilityklasse, hoppklasse og lagklasse (hopp og agility).

7.4 Konkurransesavvikling

NM gjennomføres med følgende klasser: Dag 1: hopp individuelt, hopp lag og agility individuelt (i den rekkefølgen).

Dag 2: hopp individuelt, agility lag og agility individuelt (i den rekkefølgen).

Startrekkefølgen i både individuelle klasser og lagklasser blir trukket av Norsk Kennel Klub.

Det benyttes assistentdommer under NM.

DAG 1:

Individuelle klasser: Alle deltakerne går to innledende runder, en runde hopp og en runde agility. Feilpoeng og brukt tid fra hopp og agility legges sammen. En lik prosentsats av deltakerne i hver klasse går videre til finaleomgangene. Prosentsatsen (en fast prosentsats) avgjøres etter påmeldingsfristens utløp og offentliggjøres før stevnet.

Lagklasser: Hele laget skal konkurrere samlet, dvs. at alle deltakere går fortløpende etter hverandre (gjelder ikke løpetisper, som skal gå til slutt i konkurransen). Alle lagene går først en innledende runde. NKK kan begrense antall lag dersom arrangementstekniske forhold gjør dette nødvendig. I så fall skal en lik prosentsats av påmeldte lag i hver klasse benyttes. Dette skal offentliggjøres før stevnet.

DAG 2:

Individuelle klasser:

Resultatene fra kvalifiseringen danner grunnlaget for startrekkefølgen i

hoppklassen, hvor ekvipasjene starter i omvendt rekkefølge i forhold til resultatene fra kvalifiseringen. Det samme gjelder agilityfinalen hvor deltakerne starter i omvendt rekkefølge i forhold til resultatene fra hoppløpet .

Feilpoengene og forbrukt tid dag 2 legges sammen, og deltakeren med lavest samlet poengsum blir Norgesmester i klassen. Hvis flere deltakere ligger på 1.plass, skal det avholdes omløp slik at man får kåret én Norgesmester.

Lagklasser:

I finaleomgangen starter laget på siste plass først, så nest siste osv. Feilpoengene og forbrukt tid fra begge omganger legges sammen, og laget med lavest samlet poengsum blir Norgesmester i klassen. Hvis flere lag ligger på 1.plass, skal det avholdes omløp med alle deltakere på hvert lag slik at man får kåret én Norgesmester.

7.5 Premiering

Individuelle klasser: Det settes opp premier til norgesmester og nr. 2 og 3.

Lagklasser: Det settes opp premier til norgesmester og nr. 2 og 3. Det utdeles sløyfer i henhold til NKKs regler for agility-stevner, samt kritikkskjemaer i så vel individuelle klasser som lagklasser. Resultatene er stambokberettigede.

7.6 Certifikat

CERT deles ut på grunnlag av resultatene i Agilityklasse og Hoppklasse dag 1.

CACIAG deles ut på grunnlag av resultatene i Agilityklassene dag 1, dersom dette er et stevne på en av NKKs internasjonale utstillinger.

7.7 Kvalifisering individuelle klasser

Alle hunder som oppfyller kravet til å stille i agility og hopp klasse 3, kan delta i NM.

7.8 Kvalifisering lagklasser

Kun medlemsklubber hos NKK kan anmelde lag til NM.

Alle lag som har oppfylt kvalifiseringskravet får mulighet til å melde på.

Deltakerne på lag må kvalifisere seg personlig i lagklassen. Kravet til kvalifisering er at hunden har deltatt 2 ganger på et lag som har plassert seg blant de 3 beste lagene, dog med maksimalt 15,99 feilpoeng på laget. Diskede hunder blir ikke kvalifisert. Klubben må i tillegg til påmeldingsskjemaet sende inn et utfylt "skjema for enkelt hund" for alle deltakere som er kvalifisert i lagklassen. Her skal det dokumenteres at hunden i løpet av året har deltatt minst to ganger på et lag som har kommet blant de 3 beste i klassen med maksimalt 15,99 feilpoeng på laget. Resultatene føres inn i rubrikken "Oppfylte krav for deltakelse". Klubbens navn føres inn i rubrikken "Deltar for klubb".

Kopier av resultatlister eller kritikkskjemaer fra de aktuelle stevnene må vedlegges som dokumentasjon. Utenlandske lag regnes ikke med. Hvis et norsk lag f.eks. blir nr. 4 i klassen bak 3 utenlandske lag, regnes plassen som en 1. plass for NM-kvalifiseringsformål. Påmeldingsskjemaene "skjema for laget" og "skjema for enkelt hund", som kan lastes ned fra NKKs nettsider, er eneste gyldige påmeldingsskjema for lagkonkurransene i NM. Kvalifiseringsperioden er 1 år før påmeldingsfristen til NM.

8. Materiell

8.1 Materielloversikt

Arrangøren skal sørge for at følgende utstyr er tilgjengelig i agilityringen:

1. Nummerskilt, 1 - 22.

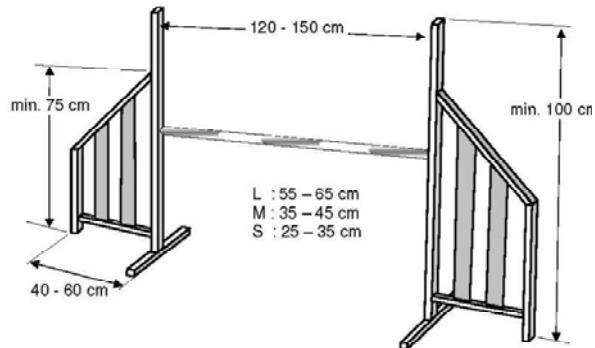
2. Måleapparat (hjul) for å måle opp banen.
3. Tommestokk.
4. NKKs Agilityregler.
5. 2 stk stoppeklokker, husk batterier. Eventuelt elektronisk tidtakeutstyr.
6. Kalkulator.
7. Materiell til å merke opp start / mållinje.
8. Ekstra kritikkskjemaer.
9. Ekstra premielister (dommerskjemaer).
10. Deltakersløyfer (sort/oransje).
11. Røde, blå og gule sløyfebånd, CERTsløyfebånd (nasjonalfarget)

- og championatsløyfebånd (grønn/rød).
12. Agilitymerker i sølv, gull, gull med emalje.
 13. Nødvendig verktøy for å justere/bygge opp hindrene.
 14. Ekstra hoppepinner til høydehopp.

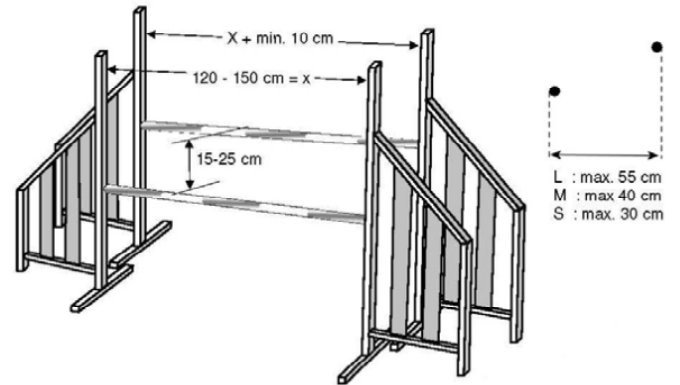
Et komplett sett agilityhindre består av minst ett av hver av de standardiserte hindertypene – med minst 14 høydehopp, gjerne av forskjellig utseende.

8.2 Hindertegninger, spesifikasjoner

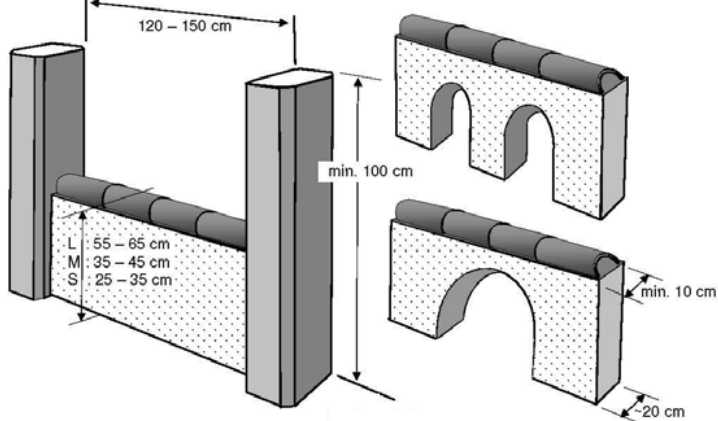
Høydehopp



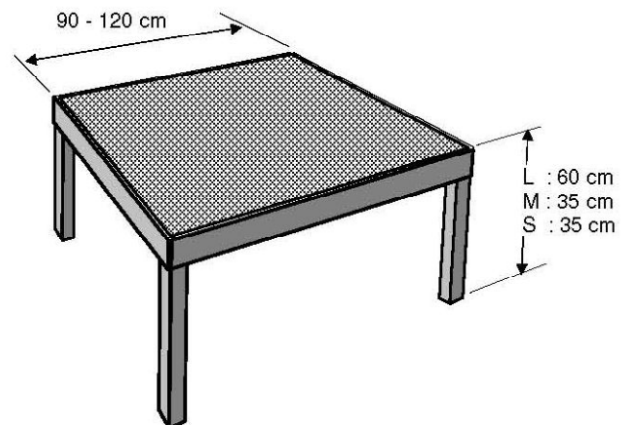
Oxer (dobbelthinder)



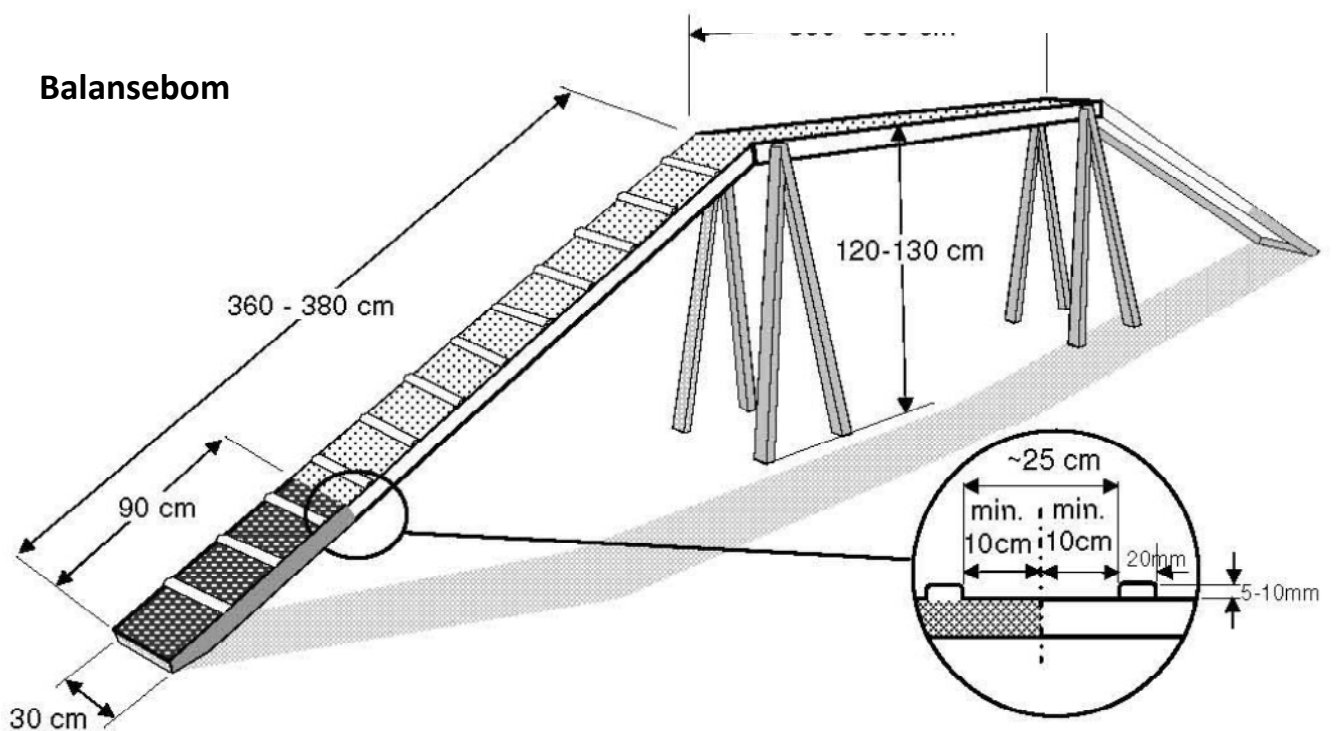
Mur



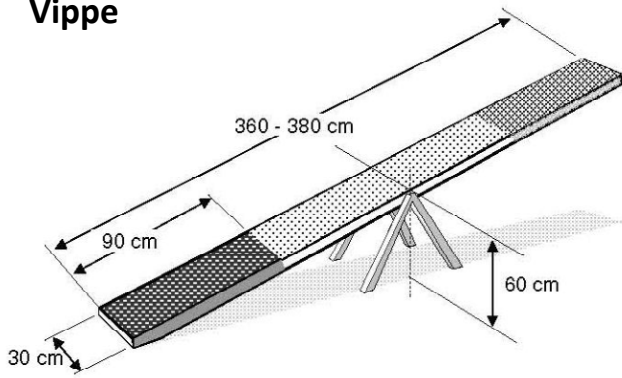
Bord



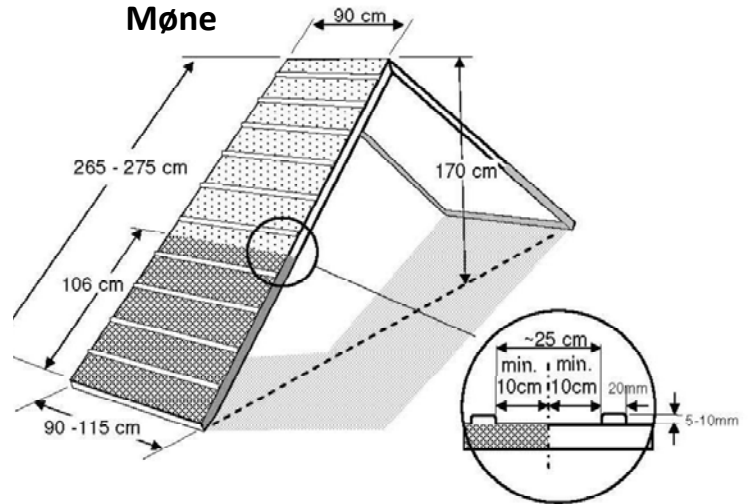
Balansebom



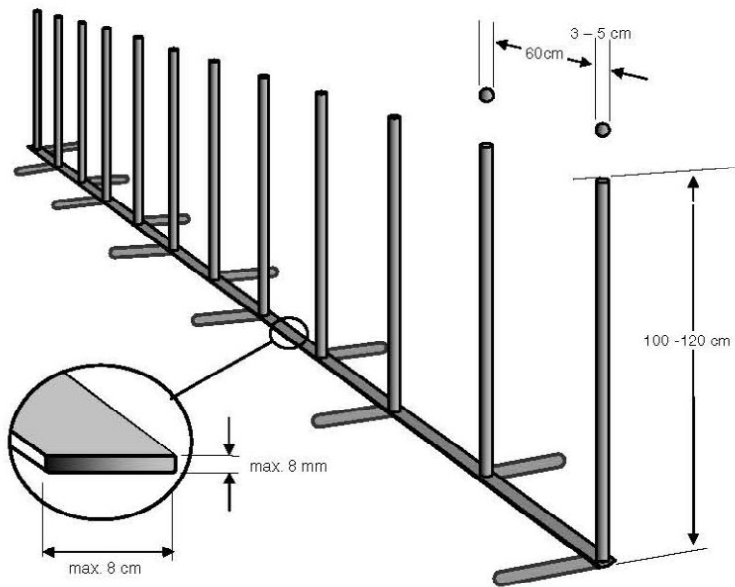
Vippe



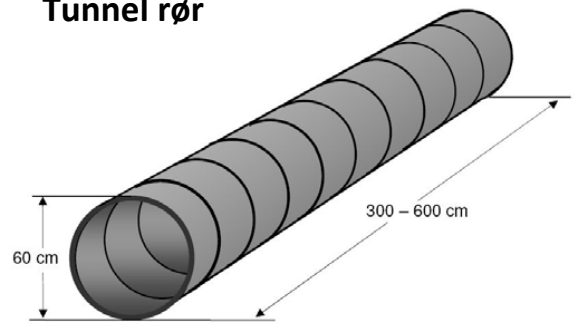
Møne



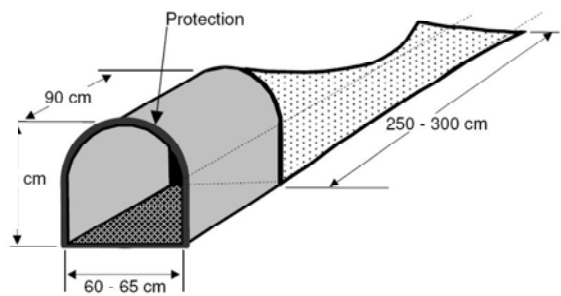
Slalåm



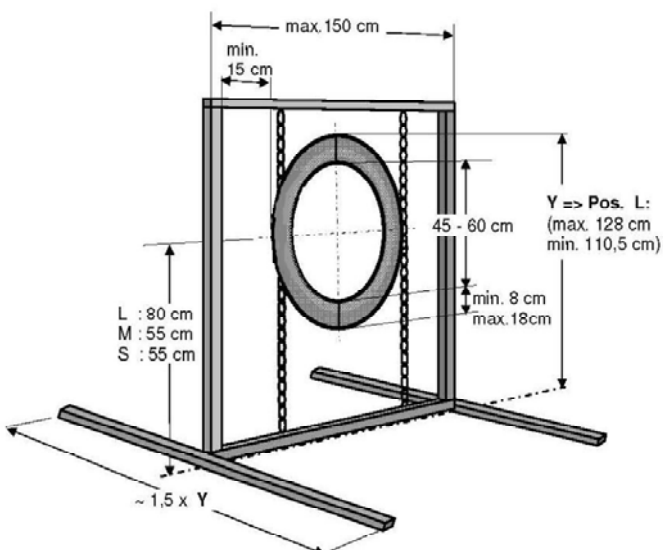
Tunnel rør



Pølse



Hjul



Lengde

